

AIDE DE JEU

BONUS



+5

+5

Vous gagnez 5 points supplémentaires.



2

PARADE x2

Vous gagnez 2 cartes PARADE.



SUITE

SUITE

Si vos 4 dés se suivent, vous gagnez 10 points supplémentaires.



1

RISK x1

Vous gagnez une carte RISK.



x3

DÉ SUIVANT x3

Dé suivant compte triple.

Vous pouvez dire STOP et ne pas le lancer.



2

DOUBLE DÉ

Lancez vos deux derniers dés d'un coup ou dites STOP. Il suffit d'un seul bon dé pour reprendre l'autre et le relancer ou dire STOP. Si les 2 dés sont déjà présents sur la piste, vous êtes OUT, sauf si une parade est en jeu.

AIDE DE JEU

RISK



x2

x2

Score de la manche compte double.



OUT

OUT

Passez votre tour sans marquer de point, défaussez les cartes PARADE mises en jeu.



RELANCE

Posez votre carte RISK devant un adversaire. Il relancera son dernier dé lors de son tour.



DUEL

Défiez un adversaire avec un dé. La plus haute valeur vole 5 points à l'autre.



LANCEZ VOS SIX DÉS D'UN COUP



**THE
BET**

THE BET

Annoncez votre score de la manche .
Gagnez +10 en cas de succès.